

## E N E M Y - Kurzreferenz

Lauffähig von Diskette auf allen Amigas ab Kickstart 1.2 und 1 MB RAM oder mehr. Auf Festplatte installierbar ab Kickstart 2.04, dazu die Datei "START" editieren (Assign anpassen). Die Demo-Diskette muss den Namen "ENEMY\_A" tragen.

### STEUERUNG:

Feuer = Schießen  
Links/Rechts = Laufen  
Oben/Unten = Zielen  
1x Oben = Benutzen  
1x Unten = Aufheben  
2x Unten = Ducken  
2x Oben = Springen (nach oben)  
Beim Laufen Oben = Springen (nach oben)  
Beim Laufen Unten = Springen (über Lücken)  
Unten dann Oben = Waffe wechseln  
Oben dann Unten = Granate

BACKSPACE = Neuer Versuch (Zeit läuft weiter)  
DEL = Missionsziele (noch zu erledigen)  
HELP = Hilfesystem (nicht in jedem Raum)  
F1-F5 = Geschwindigkeit (im Replay)

### HINWEISE:

- Das Spiel ist zu Ende, wenn die Mission geschafft ist oder die Zeit abgelaufen ist
- Die Gegner reagieren unterschiedlich auf Geräusche und handeln oft unterschiedlich
- Jeder Gegner hat eine eigene Intelligenz und ein eigenes Verhalten in verschiedenen Situationen
- Verbündete befolgen Befehle (auf den Fussboden oder aus dem Bildschirmrand zeigen)
- Die Spielfigur warnt vor tödlichen Abgründen (vor einem Abgrund stehen bleiben)
- ENEMY ist kein Computerspiel für Kinder

ENEMY 1: TEMPEST OF VIOLENCE

ENEMY 2: MISSING IN ACTION

(c) 1991 - 2011 created by Anachronia

[www.anachronia.ch](http://www.anachronia.ch)